# Oppgave – Søyler med canvas

1. Gjør om søyleoppgaven (promille og hastighet) slik at den bruker canvas i stedet for div’er til å lage søylene.
2. du skal deretter forklare hva du gjorde for en annen elev:
   * + Forklar hvordan du gikk fram?
     + Forklar designet
     + Satt du sammen kode fra ulike programmer?
     + Eller skrev du alt for hånd?
     + Foretrekker du å bruke DIV’er eller canvas til å lage søyler?
3. Hvis du blir ferdig tidlig med oppgaven kan du legge til effekter. Vær kreativ.
4. Hvis du ikke blir ferdig, kan du lære av den andre eleven.